**Arranca una nueva edición de los talleres para jóvenes Tech Irun organizados por Bidasoa activa con más de 150 solicitudes recibidas**

• La adjudicación de las 40 plazas se ha realizado mediante sorteo

• Hay un taller para participantes de 8 a 10 años y otro para participantes de 11 a 13 años.

El Ayuntamiento de Irun, a través de Bidasoa Activa, ha organizado para las vacaciones de Navidad un nuevo programa de talleres tecnológicos Tech Irun para niños y niñas de entre 8 y 13 años, que se enmarca en el Programa de Navidad de Irun y en las acciones que promueve el Pacto de Desarrollo Económico y del Empleo Irun Ekintzan, en colaboración con Bidasoa activa.

Hoy, 26 de diciembre ha arrancado en Irun Factory el primero de los talleres, en el cual niños y niñas de entre 8 y 10 años tendrán la oportunidad de desarrollar el proyecto Smart Green City hasta el 30 de diciembre. Durante estos 5 días trabajarán tres temas: Edificio inteligente, Gestión del tráfico y Viva el aire.

Una vez finalice este primer grupo, será el momento de los niños y niñas de entre 11 y 13 años quienes desarrollarán el mismo proyecto, adaptado a su edad, entre el 2 y 5 de enero.

“Una vez más, tenemos que destacar el éxito de estos talleres cuyo objetivo es estimular y desarrollar las vocaciones científicas y tecnológicas desde edades tempranas, y que aprendan mientras juegan a resolver retos de forma creativa utilizando la tecnología, habilidades y competencias necesarias para su futuro profesional. En esta ocasión, y como podemos ver las niñas y niños están desarrollando proyectos en torno a la Robótica, la Programación y la Inteligencia Artificial”, ha señalado Miguel Ángel Páez, presidente de Bidasoa activa.

Con la realización de estos talleres se busca, por un lado, preparar a los niños y niñas para el panorama profesional actual y futuro, gracias a que se familiarizan con conceptos como la programación, la robótica, el diseño y la impresión 3D o la Inteligencia Artificial, entre otros. Asimismo, los talleres Tech Irun están concebidos para fomentar y despertar vocaciones STEAM (Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics). Ayudan a desarrollar la lógica de resolución de problemas, además de la creatividad y la capacidad de innovar en el nuevo paradigma tecnológico.

“Estamos muy contentos con la acogida que han tenido los talleres un año más. Con los y las jóvenes vamos a trabajar la creatividad y el trabajo en equipo mediante las nuevas tecnologías. En grupos de 10 van a crear una ciudad inteligente como proyecto final. El objetivo es que ellos y ellas tomen las decisiones guiados por los monitores.” ha explicado Alberto Asín Grijalbo, Fundador de la empresa DOPLAY STEAM.

**Las plazas se han adjudicado mediante sorteo**

Los talleres tendrán lugar en Irun Factory durante dos semanas, entre el 26 y 30 de diciembre (para niños y niñas de entre 8 y 10 años) y del 2 al 5 de enero (para niños y niñas de entre 11 y 13 años). Las inscripciones se realizaron a través de la web de Bidasoa activa. En total, se recibieron más de 150 solicitudes de inscripción, por lo que la adjudicación de las 40 plazas se ha realizado de forma aleatoria por sorteo a través de la web www.sortea2.com. De esta forma se ha obtenido un número natural **a partir del cual se han asignado las plazas por orden de inscripción.**

En concreto, este será el programa:

### ****SMART GREEN CITY – EDIFICIO INTELIGENTE****

Se trabajará en equipo y cada grupo montará una planta del edificio inteligente y bioclimático que se  construirá entre todos. Se trabajará con piezas Lego Technic, Makeblock y VEX Robótics. Haciendo uso del Microordenador Halocode se diseñarán y construirán distintas soluciones que hagan nuestro edificio más habitable y energéticamente sostenible. Utilizando la placa electrónica Micro:bit se comunicarán entre sí las soluciones propuestas por cada equipo. Finalmente se montarán todas las plantas, se construirá el edificio y se probarán todos los dispositivos automáticos  integrados: alarmas, sistemas de control automáticos de cierre y apertura de puertas y ventanas, sistemas de calefacción y refrigeración, iluminaciones, control de electrodomésticos y aparatos varios, etc.

### ****SMART GREEN CITY – PARKING INTELIGENTE****

Se crearán y modificarán distintos vehículos para que sean capaces de aparcar de modo autónomo. Utilizando la plataforma Lego SPIKE Prime y la plataforma Robótica Makeblock y sus tiras de LEDs se programarán los vehículos para que recibiendo señales de las plazas libres u ocupadas puedan aparcar solos.

### ****SMART GREEN CITY – VIVA EL AIRE****

En esta parte del taller se trabajará con el aire y utilizando tablets y ordenadores se crearán y programarán molinos eólicos, generadores de energía eólica, vehículos a vela y hélices Se utilizarán Kits de Neumática de Lego, plataformas robóticas como Lego Spike Prime y Lego Mindstorms EV3.  Mediante diversos ejercicios se conocerán diferentes sistemas para obtener un óptimo rendimiento de la fuerza del viento.